

Title: TG7100B Flash分区说明

1. 分区表用途

分区表信息存储于各个应用方案的config.yaml配置文件中，用于定义各个分区的存储地址、加载地址以及升级相关的参数。SDK中提供的系统工具product，将根据分区表配置文件生成相应系统升级包。用户设置完分区表信息后，可通过该系统工具生成系统升级包，完成系统的固件升级。

2. 分区表示例

每个应用方案的分区表不尽相同，SDK中的分区表目录为board/tg7100b/configs/config.yaml，该文件为文本格式，可打开查看分区情况。

示例：

```
mtb_version: 4
chip: tg7100b
diff:
  digest_type: SHA1
  signature_type: RSA1024
  fota_version: 0
  ram_buf: 50      #DEC      KB      ( max ram need)
  flash_buf: 16   #DEC      KB      ( buffer size)
  flash_sector: 4096 #DEC    byte ( flash sector)
  diff_mode: 010  #BIN
  double_control: 1
flash:
  base_address: 0x11000000
  run_base_address: 0x1FFF3800 # base address of Storage
  sector: 4096      # Bytes
  size: 524288     # $(sector count) * sector
partitions:
  # BootROM引导表，定义该引导表的Flash存储地址和大小
  - { name: bomtb, address: 0x11002100, size: 0x001000 }
  # 工厂参数区，记录出厂配置
  - { name: FCDS, address: 0x11004000, size: 0x001000 }
  # BootLoader引导表，定义该引导表的Flash存储地址和大小
  - { name: imtb, address: 0x11005000, size: 0x002000 }
  # 用户数据存储区信息，定义该分区的Flash存储地址和大小，升级属性为全量升级、不需要验签
  - { name: kv, address: 0x11007000, size: 0x002000 }
  # BootLoader镜像信息，定义该镜像的Flash存储地址和大小，SRAM加载地址
  - { name: boot, address: 0x11009000, size: 0x005000, load_addr: 0x2000A800}
  # jumptable信息，定义jumptable的Flash存储地址和大小，SRAM加载地址，升级属性为全量升级、需要验签
  - { name: jumptb, address: 0x1100E000, size: 0x001000, load_addr: 0x1FFF0800,
update: FULL, verify: true }
  # 应用镜像信息（需要加载至SRAM运行的部分），定义应用镜像的Flash存储地址和大小，SRAM加载地址，升级属性为全量升级、需要验签
  - { name: prim, address: 0x1100F000, size: 0x012000, load_addr: 0x1fff4800,
update: FULL, verify: true }
  # 升级备份区信息，定义该分区的Flash存储地址和大小
  - { name: misc, address: 0x11021000, size: 0x039000 }
```

```
# 应用镜像信息（直接在XIP Flash运行的部分），定义应用镜像的Flash存储地址和大小，升级属性为全量升级、需要验签
```

```
- { name: xprim, address: 0x1105A000, size: 0x026000, update: FULL, verify: true }
```

| 字段 | 说明 |
|-------------|---------------------------|
| mtb_version | MTB版本号。目前支持的版本为4，不允许用户修改。 |
| chip | 芯片类型 |
| flash | Flash相关参数 |
| partitions | 分区表相关参数 |

flash字段:

| 字段 | 是否必选 | 说明 |
|------------------|------|-------------------|
| base_address | 是 | Flash基地址 |
| run_base_address | 否 | SRAM基地址 |
| sector | 是 | Flash扇区大小，单位：Byte |
| size | 是 | Flash大小，单位：Byte |

partitions字段:

| 字段 | 是否必选 | 说明 |
|-----------|------|--|
| name | 是 | 分区名字，最长8个字节 |
| address | 是 | 该分区存储于Flash上的起始地址 |
| load_addr | 否 | 该分区在SRAM中的加载地址，如果未定义该字段，则默认使用 address 为加载地址；如果定义了该字段，则将程序加载至RAM上运行 |
| size | 是 | 该分区大小，单位：Byte |
| update | 否 | 该分区升级类型[DIFF, FULL]，默认值为DIFF；DIFF为差分升级，FULL为全量升级。目前只支持全量升级。 |
| verify | 否 | 是否要对该分区进行签名验证 |
| file | 否 | 指定该分区对应的镜像文件名字，不填则表示文件名与分区名相同 |

| 分区 | 说明 |
|--------|---|
| bomtb | BootROM引导表, 定义BootLoader镜像的大小, 存储地址以及运行地址 |
| FCDS | 工厂参数区, 记录出厂配置, 如设备MAC地址、出厂参数等 |
| imtb | BootLoader引导表, 定义应用镜像的大小, 存储地址以及运行地址 |
| boot | BootLoader镜像, 该部分镜像需要加载至SRAM上运行。目前不支持升级。 |
| jumptb | ROM程序跳转表, 需要加载至SRAM上运行 |
| prim | 应用镜像, 该部分镜像需要加载至SRAM上运行 |
| xprim | 应用镜像, 该部分镜像存放并运行在XIP Flash上 |
| misc | 升级备份区 |
| kv | 用户数据存储区, 用于存储用户数据 |

bomtb\imtb\boot\jumptb分区的调整涉及程序引导流程, 不建议用户修改。

prim\xprim\misc\kv 可以根据实际情况进行调整。

3. 分区调整FAQ

- 当分区需要调整时, 需要注意的是:
分区调整需要根据sector大小来调整, 目前TG7100B上的Flash是4K一个sector。
- 分区表config.yaml中定义的prim分区用来指定在RAM中运行的代码的存放位置和大小。
参考gcc_eflash.ld文件, 可以看到目前LR_IRAM4大小为0x1E000, 这是预留的实际可用RAM大小; 参考分区表文件config.yaml中, 可以看到prim大小定义为0x12000。
- 分区表config.yaml中定义的xprim分区用来指定存放至Flash的代码的位置和大小。

gcc_eflash.ld文件里的LR_IROM0地址和length需要保持与config.yaml文件中的xprim定义一致。

参考gcc_eflash.ld文件, 可以看到LR_IROM0的首地址和size定位为

```
LR_IROM0 : ORIGIN = 0x11056000, LENGTH = 0x21000
```

参考分区表文件config.yaml中, 可以看到xprim定义为

```
{ name: xprim, address: 0x11056000, size: 0x025000, update: FULL, verify: true
}
```

- 如果编译提示 *Partition[prim]'s size[xxxxxx] is less than binary file size*, 可以调整config.yaml文件中prim的大小, 但同时需要考虑预留的RAM空间是否满足程序正常运行。

修改方法如下:

config.yaml文件中prim首地址不变, 增加size;分区表中其他分区的首地址和size根据需要改动。

例如size修改为0x13000

```

{ name: prim,   address: 0x1100D000, size: 0x013000, load_addr: 0x1FFF4800,
update: FULL, verify: true }
{ name: misc,   address: 0x11020000, size: 0x037000, update: FULL, verify:
true }
{ name: xprim,  address: 0x11057000, size: 0x021000, update: FULL, verify:
true }
{ name: kv,     address: 0x11078000, size: 0x008000, update: FULL, verify:
true }

```

- 如果编译提示LR_IRAM4 overflow, 说明代码中存在大的数组变量定义, 内存不够用。此时只能尽量避免大数组的内存占用, 比如减少任务栈的大小, 减少新任务的创建
- 如果编译提示LR_IROM0 overflow, 需要调整xprim大小。

修改方法如下:

xprim首地址不变, 增加size;分区表中KV的首地址和size根据需要改动。

config.yaml中更改为

```

{ name: prim,   address: 0x1100D000, size: 0x012000, load_addr: 0x1FFF4800,
update: FULL, verify: true }
{ name: misc,   address: 0x1101F000, size: 0x037000, update: FULL, verify: true
}
{ name: xprim,  address: 0x11056000, size: 0x025000, update: FULL, verify: true
}
{ name: kv,     address: 0x1107B000, size: 0x005000, update: FULL, verify: true
}

```

gcc_eflash.ld文件更改为

```
LR_IROM0 : ORIGIN = 0x11056000, LENGTH = 0x25000
```

- 如果出现misc overflow, 说明用来存放OTA升级包的misc分区不够用了, 这时需要根据config.yaml中的各个分区的定义来调整misc分区。增加misc分区的size, 随之而来的, xprim分区和KV分区的首地址和大小都要调整。

以misc分区增加4K空间, xprim分区减少4K空间为例, 修改方法为:

config.yaml中更改为

```

{ name: prim,   address: 0x1100D000, size: 0x012000, load_addr: 0x1FFF4800,
update: FULL, verify: true }
{ name: misc,   address: 0x1101F000, size: 0x038000, update: FULL, verify: true
}
{ name: xprim,  address: 0x11057000, size: 0x024000, update: FULL, verify: true
}
{ name: kv,     address: 0x1107B000, size: 0x005000, update: FULL, verify: true
}

```

gcc_eflash.ld文件更改为

```
LR_IROM0 : ORIGIN = 0x11057000, LENGTH = 0x24000
```

- 更改分区时还需要注意
board_init.c中也有一部分分区的定义, 当KV分区和MISC分区发生改变时, 需要同步到board\tg7100b\init\board_init.c中

```
const hal_logic_partition_t hal_partitions[] =
{
...
    [HAL_PARTITION_KV] =
    {
        .partition_owner = HAL_FLASH_EMBEDDED,
        .partition_description = "kv", //对应config.yaml中的KV分区
        .partition_start_addr = 0x1107B000,
        .partition_length = 0x5000,
        .partition_options = PAR_OPT_READ_EN | PAR_OPT_WRITE_EN,
    },
    [HAL_PARTITION_OTA_TEMP] =
    {
        .partition_owner = HAL_FLASH_EMBEDDED,
        .partition_description = "ota", //对应config.yaml中的MISC分区
        .partition_start_addr = 0x1101F000,
        .partition_length = 0x38000,
        .partition_options = PAR_OPT_READ_EN | PAR_OPT_WRITE_EN,
    }
};
```